

## MICRA II

Description de l'interface



**Édition:** 12/22

### **Droits d'auteurs**

Copyright by Carl Valentin GmbH

Toutes modifications réservées.

Tous droits réservés, y compris ceux des traductions.

La reproduction, ou la transformation de ce manuel, partielle ou intégrale, sous quelque forme que ce soit (impression, photocopie ou tout autre procédé) est interdite sauf autorisation écrite de Carl Valentin GmbH.

### **Marque déposée**

Toutes les marques ou tous les noms commerciaux sont des marques déposées ou des noms commerciaux déposés par leur propriétaire respectif, même s'ils ne sont pas expressément indiqués comme tels. En l'absence de cette mention, ils ne doivent toutefois pas être considérés comme une marque non déposée ou un nom commercial non déposé.

### **Traduction française**

Ce document est traduit depuis l'original en langue allemande. Carl Valentin GmbH ne peut être tenue pour responsable pour toute interprétation erronée de sa forme ou de son contenu.

### **Actualité**

Les indications concernant le volume de livraison, l'apparence, la performance, les dimensions et le poids correspondent à nos connaissances au moment de la création de ce document.

Par l'évolution permanente, des différences peuvent survenir entre la documentation et le matériel.

Consulter le site internet [www.carl-valentin.de](http://www.carl-valentin.de) pour obtenir la dernière version.

### **Conditions générales**

Les livraisons et prestations sont soumises aux Conditions Générales de Carl Valentin GmbH



### **Carl Valentin GmbH**

Postfach 3744  
78026 Villingen-Schwenningen  
Neckarstraße 78 – 86 u. 94  
78056 Villingen-Schwenningen

Phone +49 7720 9712-0  
Fax +49 7720 9712-9901

E-Mail [info@carl-valentin.de](mailto:info@carl-valentin.de)  
Internet [www.carl-valentin.de](http://www.carl-valentin.de)

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Transmission des données sériele.....</b>	<b>5</b>
1.1	Occupation de la fiche (9 broches).....	5
1.2	Occupation RS232 .....	5
<b>2</b>	<b>Texte, code à barres, graphique .....</b>	<b>7</b>
2.1	Système de coordonnées.....	7
2.2	Détermination de la rotation .....	8
2.3	Détermination du point d'ancrage .....	9
<b>3</b>	<b>Set de masque .....</b>	<b>11</b>
3.1	Texte.....	11
3.2	Code à barres.....	12
3.3	PDF417 .....	13
3.4	MAXICODE .....	14
3.5	DataMatrix .....	15
3.6	CODABLOCK F.....	16
3.7	GS1 DataMatrix .....	17
3.8	GS1 DataBar (RSS Code).....	18
3.9	QR Code.....	19
3.10	Code Aztec .....	20
3.11	Rectangle .....	21
3.12	Ligne.....	21
<b>4</b>	<b>Set de texte .....</b>	<b>23</b>
4.1	Exemples.....	24
<b>5</b>	<b>Set de graphique .....</b>	<b>25</b>
5.1	Graphique en format pcx.....	25
5.2	Modèle fichier PCX.....	26
<b>6</b>	<b>Variables.....</b>	<b>27</b>
6.1	Structure de commande .....	27
6.2	Champ lié .....	27
6.3	Compteur .....	28
<b>7</b>	<b>Sets de paramètre .....</b>	<b>29</b>
7.1	Paramètres d'étiquette .....	29
7.2	Paramètres d'imprimante .....	32
7.3	Valeurs offset.....	33
7.4	Imprimer .....	34
<b>8</b>	<b>Set de paramètres pour les options .....</b>	<b>35</b>
8.1	Massicot .....	35
8.2	Distributeur E/S .....	36
<b>9</b>	<b>Modèles de fonts .....</b>	<b>37</b>
9.1	Fonts bitmap (non proportionnels) .....	37
9.2	Fonts bitmap (proportionnels) .....	37
<b>10</b>	<b>Index .....</b>	<b>39</b>



## 1 Transmission des données sériele

### 1.1 Occupation de la fiche (9 broches)



Pin	Signal	Description
2	R x D	Réception de données
3	T x D	Émission de données
4	CTS	HW Handshake
5	GND	Signal GND

### 1.2 Occupation RS232

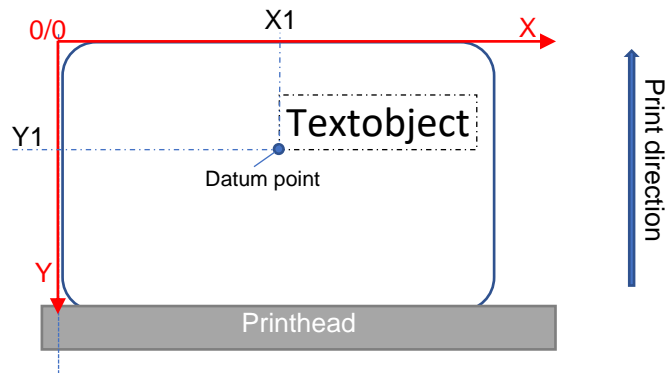
RS232 HOUSING (9-pin to 9-pin)				
DB9 Socket			DB9 Plug	
---	1	1	+5V max 500mA	
RXD	2	2	TXD	
TXD	3	3	RXD	
N/C	4	4	N/C	
GND	5	5	GND	
DSR	6	6	RTS	
RTS	7	7	CTS	
CTS	8	8	RTS	
N/C	9	9	N/C	
PC			Printer	



## 2 Texte, code à barres, graphique

### 2.1 Système de coordonnées

Le système de coordonnées est défini comme suit:



L'impression à la rotation 0 est sur la tête.

#### Exemple:



Impression

```
// TEXT (1/100 mm)
SOHAM[1]3000;5000;0;1;0;4;1;1;5ETB
SOHAM[1]TestobjektETB

// COPIES: 1
SOHF8BA---r00001---ETB
// PRINT
SOHFBC---r-----ETB
```

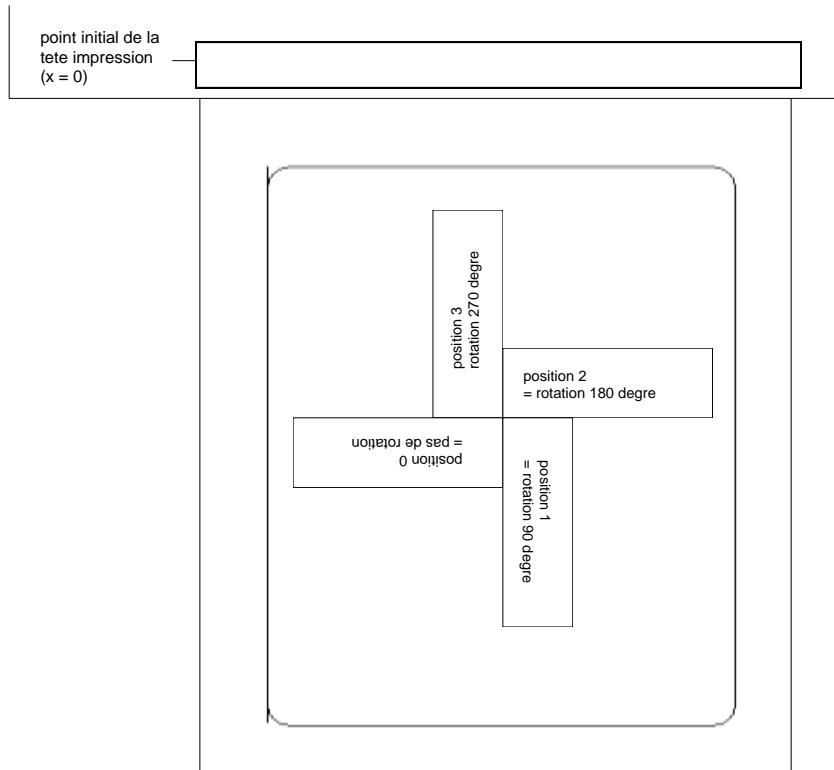
Data – Test1.prn

## 2.2 Détermination de la rotation



### REMARQUE!

Les objets générés par l'imprimante (texte, code à barres) peuvent être pivotés par incréments de 90°. La rotation est spécifiée dans le set de masque de l'objet (0, 1, 2, 3).



### Exemple:



Impression

```
// TEXT (1/100 mm)
SOHAM[1]3000;5000;0;1;0;4;1;1;5ETB
SOHAM[1]TestobjektETB
SOHAM[2]3000;5000;0;1;1;4;1;1;5ETB
SOHAM[2]TestobjektETB
SOHAM[3]3000;5000;0;1;2;4;1;1;5ETB
SOHAM[3]TestobjektETB
SOHAM[4]3000;5000;0;1;3;4;1;1;5ETB
SOHAM[4]TestobjektETB

// COPIES: 1
SOFBBA--r00001---ETB
// PRINT
SOFBFC---r-----ETB
```

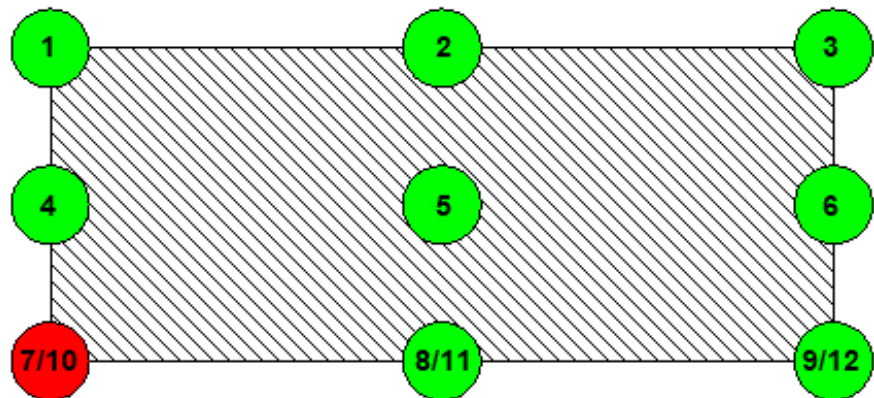
Data: Test2.prn



### 2.3 Détermination du point d'ancrage

Le point d'ancrage est le point de relation pour l'indication de la position. En même temps il est le point par lequel l'objet sélectionné est tourné.

Pour déterminer le point d'ancrage aux sets de masque, les points d'ancrage possibles sont énumérés d'en haut à gauche (1) en bas à droite (9/12). Le point d'ancrage par défaut est en bas à gauche (7/10). Ce point d'ancrage est aussi utilisé s'il n'y a pas d'identification au set de masque.



#### Exemple:

Avec le point d'ancrage 8/11, plusieurs objets peuvent être centrés indépendamment du contenu. La coordonnée X est toujours la même.



Impression

```
// TEXT (1/100 mm)
SOHAM[1]1000;5000;0;1;0;4;1;1;5;8;ETB
SOHBM[1]123;ETB
SOHAM[2]2000;5000;0;1;0;4;1;1;5;8;ETB
SOHBM[2]123456;ETB
SOHAM[3]3000;5000;0;1;0;4;1;1;5;8;ETB
SOHBM[3]123456789;ETB
SOHAM[4]4000;5000;0;1;0;4;1;1;5;8;ETB
SOHBM[4]123;ETB

// COPIES: 1
SOHFBBA--r00001---;ETB
// PRINT
SOHFBC---r-----;ETB
```

Data Test3.prn



### 3 Set de masque

Le set de masque définit divers attributs d'un objet. Selon le type d'objet, différents attributs sont définis.

#### 3.1 Texte

AM[n];x;p;a;d;z;dy;dx;lp;dp	
A	identification pour set de masque
M	identification pour version protocole
n	numéro de champ
y	position y en 1/100 mm
x	position x en 1/100 mm
p	identification pour champ fantôme 0 = impression; 1 = aucune impression
a	identification pour type de champ 1 = Font bitmap 2 = Font bitmap inverse
d	rotation 0 = 0° 1 = 90° 2 = 180° 3 = 270°
z	<b>jeu de caractères pour fonts bitmap non proportionnels (1+2)</b> 01 = FONT 01    0,8 x 1,1 mm    127 caractères 02 = FONT 02    1,2 x 1,7 mm    255 caractères 03 = FONT 03    1,8 x 2,6 mm    255 caractères 04 = FONT 04    4,0 x 5,6 mm    127 caractères 05 = FONT 05    1,8 x 3,2 mm - descendante    255 caractères 07 = FONT 07    1,2 x 2,2 mm - descendante    255 caractères
	<b>jeu de caractères pour fonts bitmap proportionnels (1+2)</b> 21 = FONT 21    1,0 mm; 13 Pixel    255 caractères 22 = FONT 22    1,8 mm; 21 Pixel    255 caractères 23 = FONT 23    2,6 mm; 31 Pixel    255 caractères 24 = FONT 24    5,6 mm; 67 Pixel    255 caractères 28 = FONT 28    4,0 mm; 48 Pixel    255 caractères 29 = FONT 29    0,8 mm; 9 Pixel    255 caractères
dy	agrandissement en direction Y Fonts bitmap    facteur 0 ... 9
dx	agrandissement en direction X Fonts bitmap    facteur 0 ... 9
lp	distance entre caractères en 1/100 mm
dp	point d'ancrage 1 = en haut à gauche 2 = en haut au centre 3 = en haut à droite 4 = au centre à gauche 5 = au milieu 6 = au centre à droite 7/10 = en bas à gauche (défaut) 8/11 = en bas au centre 9/12 = en bas à droite

### 3.2 Code à barres

<b>AM[n]y;x;p;a;d;h;v1;v2;pz;z;dp</b>	
A	identification pour set de masque
M	identification pour version protocole
n	numéro de champ
y	position y en 1/100 mm
x	position x en 1/100 mm
p	identification pour champ fantôme 0 = impression; 1 = aucune impression
a	identification pour type de champ 30 = Code 39 31 = Code 2/5 interleaved 32 = EAN 8 33 = EAN 13 34 = UPC A 35 = UPC E 36 = CODABAR 37 = Code 128 38 = EAN ADD ON 39 = GS1-128 (EAN 128) 40 = Code 93 41 = PZN 42 = 2/5 Industrie 43 = Leitcode 44 = Identcode 46 = Code 39 extended 47 = Code 128 A 48 = Code 128 B 49 = Pharmacode
d	rotation 0 = 0°      1 = 90°      2 = 180°      3 = 270°
h	hauteur de symbole en 1/100 mm
v1	relation 1; largeur module 'EPAIS'
v2	relation 2; largeur module 'MINCE' ou bien valeur SC
pz	calcul de chiffre clé 0 = sans chiffre clé 1 = avec chiffre clé 4 = inverse - sans chiffre clé 5 = inverse - avec chiffre clé
z	lisible en clair 0 = pas de ligne lisible en clair 1 = avec ligne lisible en clair
dp	point d'ancrage 1 = en haut à gauche 2 = en haut au centre 3 = en haut à droite 4 = au centre à gauche 5 = au milieu 6 = au centre à droite 7/10 = en bas à gauche (défaut) 8/11 = en bas au centre 9/12 = en bas à droite

### 3.3 PDF417

<b>AM[n;y;x;p;a;d;s;rw;rh;ec;z;dp;c;r</b>	
A	identification pour set de masque
M	identification pour version protocole
n	numéro de champ
y	position y en 1/100 mm
x	position x en 1/100 mm
p	identification pour champ fantôme 0 = impression 1 = aucune impression
a	identification pour type de champ 50 = PDF417
d	rotation 0 = 0° 1 = 90° 2 = 180° 3 = 270°
s	taille de symbole
rw	relation largeur
rh	relation hauteur
ec	Error Correction Level 0 - ECC Level = 0 1 - ECC Level = 2 2 - ECC Level = 6 3 - ECC Level = 14 4 - ECC Level = 30 5 - ECC Level = 62 6 - ECC Level = 126 7 - ECC Level = 254 8 - ECC Level = 510
z	style 0 = Standard 1 = Truncated 2 = Naked 3 = Bare
dp	point d'ancrage 1 = en haut à gauche 2 = en haut au centre 3 = en haut à droite 4 = au centre à gauche 5 = au milieu 6 = au centre à droite 7/10 = en bas à gauche (défaut) 8/11 = en bas au centre 9/12 = en bas à droite
c	nombre de colonnes 0 = nombre de lignes, 1 ... 30
r	nombre de lignes 0 = nombre de lignes, 3 ... 90

### 3.4 MAXICODE

<b>AM[n]y;x;p;a;d;0;sn;ns;m;0;dp</b>	
A	identification pour set de masque
M	identification pour version protocole
n	numéro de champ
y	position y en 1/100 mm
x	position x en 1/100 mm
p	identification pour champ fantôme 0 = impression 1 = aucune impression
a	identification pour type de champ 51 = MAXICODE
d	rotation 0 = 0° 1 = 90° 2 = 180° 3 = 270°
0	dummy
sn	numéro de symbole
ns	quantité de symboles
m	mode 2 = Message d'émission (US Carrier) 3 = Message d'émission (International Carrier) 4 = Message standard
0	dummy
dp	point d'ancrage 1 = en haut à gauche 2 = en haut au centre 3 = en haut à droite 4 = au centre à gauche 5 = au milieu 6 = au centre à droite 7/10 = en bas à gauche (défaut) 8/11 = en bas au centre 9/12 = en bas à droite

### 3.5 DataMatrix

AM[n];x;p;a;d;s;aw;ah;ec;f;dp	
A	identification pour set de masque
M	identification pour version protocole
n	numéro de champ
y	position y en 1/100 mm
x	position x en 1/100 mm
p	identification pour champ fantôme 0 = impression; 1 = aucune impression
a	identification pour type de champ 52 = DataMatrix
d	rotation 0 = 0° 1 = 90° 2 = 180° 3 = 270°
s	taille de symbole en 1/100 mm
aw	relation largeur
ah	relation hauteur
ec	error correction 0 - ECC Type = 0    ECC Level = 0    Overhead = 0 % 1 - ECC Type = 2*    ECC Level = 40    Overhead = 33 % 2 - ECC Type = 3    ECC Level = 50    Overhead = 25 % 3 - ECC Type = 6    ECC Level = 80    Overhead = 33 % 4 - ECC Type = 8    ECC Level = 100    Overhead = 50 % 5 - ECC Type = 9*    ECC Level = 110    Overhead = 75 % 6 - ECC Type = 10*    ECC Level = 120    Overhead = 50 % 7 - ECC Type = 11*    ECC Level = 130    Overhead = 67 % 8 - ECC Type = 12    ECC Level = 140    Overhead = 75 % 9 - ECC Type = 26    ECC Level = 200    Overhead = 0 %
f	format ID de données 0 - Format ID = 11 (numérique, 2000 caractères)* 1 - Format ID = 1 (numérique, 500 caractères) 2 - Format ID = 2 (alphabétique, 500 caractères) 3 - Format ID = 3 (alphabétique + pointures, 500 caractères) 4 - Format ID = 4 (alphanumérique, 500 caractères) 5 - Format ID = 5 (sept bits Bit, 500 caractères) 6 - Format ID = 6 (huit bits, 500 caractères) 7 - Format ID = 7 (pré-programmé, 500 caractères)* 8 - Format ID = 12 (alphabétique, 2000 caractères) 9 - Format ID = 14 (alphanumérique, 2000 caractères)
dp	point d'ancrage 1 = en haut à gauche 2 = en haut au centre 3 = en haut à droite 4 = au centre à gauche 5 = au milieu 6 = au centre à droite 7/10 = en bas à gauche (défaut) 8/11 = en bas au centre 9/12 = en bas à droite

\* aucun support par l'imprimante

### 3.6 CODABLOCK F

<b>AM[n]y;x;p;a;d;h;nc;nl;m;s;dp</b>	
A	identification pour set de masque
M	identification pour version protocole
n	numéro de champ
y	position y en 1/100 mm
x	position x en 1/100 mm
p	identification pour champ fantôme 0 = impression 1 = aucune impression
a	identification pour type de champ 53 = CODABLOCK F
d	rotation 0 = 0° 1 = 90° 2 = 180° 3 = 270°
h	hauteur d'une ligne en symbole
nc	quantité de caractères/ligne
nl	quantité de lignes
m	mode
s	taille de module
dp	point d'ancrage 1 = en haut à gauche 2 = en haut au centre 3 = en haut à droite 4 = au centre à gauche 5 = au milieu 6 = au centre à droite 7/10 = en bas à gauche (défaut) 8/11 = en bas au centre 9/12 = en bas à droite



### 3.7 GS1 DataMatrix

AM[n]y;x;p;a;d;s;aw;ah;ec;f;dp	
A	identification pour set de masque
M	identification pour version protocole
n	numéro de champ
y	position y en 1/100 mm
x	position x en 1/100 mm
p	identification pour champ fantôme 0 = impression; 1 = aucune impression
a	identification pour type de champ 59 = GS1 DataMatrix
d	rotation 0 = 0° 1 = 90° 2 = 180° 3 = 270°
s	taille de symbole en 1/100 mm
aw	relation largeur
ah	relation hauteur
ec	error correction 0 - ECC Type = 0      ECC Level = 0      Overhead = 0 % 1 - ECC Type = 2*    ECC Level = 40    Overhead = 33 % 2 - ECC Type = 3      ECC Level = 50    Overhead = 25 % 3 - ECC Type = 6      ECC Level = 80    Overhead = 33 % 4 - ECC Type = 8      ECC Level = 100   Overhead = 50 % 5 - ECC Type = 9*    ECC Level = 110   Overhead = 75 % 6 - ECC Type = 10*   ECC Level = 120   Overhead = 50 % 7 - ECC Type = 11*   ECC Level = 130   Overhead = 67 % 8 - ECC Type = 12    ECC Level = 140   Overhead = 75 % 9 - ECC Type = 26    ECC Level = 200   Overhead = 0 %
f	format ID de données 0 - Format ID = 11 (numérique, 2000 caractères)* 1 - Format ID = 1 (numérique, 500 caractères) 2 - Format ID = 2 (alphabétique, 500 caractères) 3 - Format ID = 3 (alphabétique + pointures, 500 caractères) 4 - Format ID = 4 (alphanumérique, 500 caractères) 5 - Format ID = 5 (sept bits Bit, 500 caractères) 6 - Format ID = 6 (huit bits, 500 caractères) 7 - Format ID = 7 (pré-programmé, 500 caractères)* 8 - Format ID = 12 (alphabétique, 2000 caractères) 9 - Format ID = 14 (alphanumérique, 2000 caractères)
dp	point d'ancrage 1 = en haut à gauche 2 = en haut au centre 3 = en haut à droite 4 = au centre à gauche 5 = au milieu 6 = au centre à droite 7/10 = en bas à gauche (défaut) 8/11 = en bas au centre 9/12 = en bas à droite

\* aucun support par l'imprimante

### 3.8 GS1 DataBar (RSS Code)

<b>AM[n;y;x;p;a;d;s;m;k;t;0;dp</b>	
A	identification pour set de masque
M	identification pour version protocole
n	numéro de champ
y	position Y en 1/100 mm
x	position Y en 1/100 mm
p	identification pour champ fantôme 0 = impression 1 = aucune impression
a	identification pour type de champ 54 = GS1 DataBar (RSS)
d	rotation 0 = 0° 1 = 90° 2 = 180° 3 = 270°
s	numéro de segments par ligne [2...22]
m	largeur du module [1 ... 12]
k	correction d'espacement [0,1,2]
t	type du symbole 1 = GS1 DataBar Omnidirectional (RSS-14) 2 = GS1 DataBar Truncated (RSS-14 Truncated) 3 = GS1 DataBar Stacked (RSS-14 Stacked) 4 = GS1 DataBar Stacked Omnidirectional (RSS-14 Stacked Omnidirectional) 5 = GS1 DataBar Limited (RSS Limited) 6 = GS1 DataBar Expanded (RSS Expanded)
0	pas utilisé
dp	point d'ancrage 1 = en haut à gauche 2 = en haut au centre 3 = en haut à droite 4 = au centre à gauche 5 = au milieu 6 = au centre à droite 7/10 = en bas à gauche (défaut) 8/11 = en bas au centre 9/12 = en bas à droite

### 3.9 QR Code

<b>AM[n;y;x;p;a;d;mo;cs;ms;cw;ec;dp]</b>	
A	identification pour set de masque
M	identification pour version protocole
n	numéro de champ
y	position Y en 1/100 mm
x	position Y en 1/100 mm
p	identification pour champ fantôme 0 = impression 1 = aucune impression
a	identification pour type de champ 57 = QR Code
d	rotation 0 = 0° 1 = 90° 2 = 180° 3 = 270°
mo	modèle de code 1 = Code Model 1 2 = Code Model 2
cs	set de caractères N = numérique A = alphanumérique B = 8-bit Byte K = Kanji
ms	masking -1 = auto 0-7 = mask x 8 = pas de masking
cw	largeur de ligne en 1/100 mm par module valeurs possibles: 0-800
ec	correction d'erreurs (capacité de reconstituons) L = 7 % M = 15 % Q = 25 % H = 30 %
dp	point d'ancrage 1 = en haut à gauche 2 = en haut au centre 3 = en haut à droite 4 = au centre à gauche 5 = au milieu 6 = au centre à droite 7/10 = en bas à gauche (défaut) 8/11 = en bas au centre 9/12 = en bas à droite

### 3.10 Code Aztec

<b>AM[n]y;x;p;a;d;h;f;ec;m;0;dp</b>	
A	identification pour set de masque
M	identification pour version protocole
n	numéro de champ
y	position Y en 1/100 mm
x	position Y en 1/100 mm
p	identification pour champ fantôme 0 = impression 1 = aucune impression
a	identification pour type de champ 61 = Code Aztec
d	rotation 0 = 0° 1 = 90° 2 = 180° 3 = 270°
h	taille du symbole en 1/100 mm (max 1 cm)
f	format <div> <div> 0 = Auto 1 = C15xC15 Compact 2 = C19xC19 Compact 3 = C23xC23 Compact 4 = C27xC27 Compact 5 = C19xC19 6 = C23xC23 7 = C27xC27 8 = C31xC31 9 = C37xC37 10 = C41xC41 11 = C45xC45 12 = C49xC49 13 = C53xC53 14 = C57xC57 15 = C61xC61 16 = C67xC67 17 = C71xC71 18 = C75xC75 </div> <div> 19 = C79xC79 20 = C83xC83 21 = C87xC87 22 = C91xC91 23 = C95xC95 24 = C101xC101 25 = C105xC105 26 = C109xC109 27 = C113xC113 28 = C117xC117 29 = C121xC121 30 = C125xC125 31 = C131xC131 32 = C135xC135 33 = C139xC139 34 = C143xC143 35 = C147xC147 36 = C151xC151 </div> </div>
ec	correction d'erreurs (seulement le format = 0) 0 = Standard 1 = 10 % 2 = 23 % 3 = 36 % 4 = 50 %
m	mode 0 = données 1 = runes (chiffres 0-255) 2 = Unicode (8 Bit ASCII) 3 = GS1 (pas encore disponible)
0	dummy
dp	point d'ancrage <div> <div> 1 = en haut à gauche 2 = en haut au centre 3 = en haut à droite 4 = au centre à gauche 5 = au milieu </div> <div> 6 = au centre à droite 7 = en bas à gauche (défaut) 8 = en bas au centre 9 = en bas à droite </div> </div>

### 3.11 Rectangle

<b>AM[n]y;x;p;a;h;b;s;m;dp</b>	
A	identification pour set de masque
M	identification pour version protocole
n	numéro de champ
y	position y en 1/100 mm
x	position x en 1/100 mm
p	identification pour champ fantôme 0 = Impression 1 = aucune impression
a	identification pour type de champ 10 = rectangle
h	hauteur de rectangle en 1/100 mm
b	largeur de rectangle en 1/100 mm
s	largeur de ligne en 1/100 mm
m	style de ligne; à 1 chiffre
dp	point d'ancrage 1 = en haut à gauche      6 = au centre à droite 2 = en haut au centre      7/10 = en bas à gauche (défaut) 3 = en haut à droite      8/11 = en bas au centre 4 = au centre à gauche      9/12 = en bas à droite 5 = au milieu

### 3.12 Ligne

<b>AM[n]y;x;p;a;d;l;s;m;dp</b>	
A	identification pour set de masque
M	identification pour version protocole
n	numéro de champ
y	position y en 1/100 mm
x	position x en 1/100 mm
p	identification pour champ fantôme 0 = Impression 1 = aucune impression
a	identification pour type de champ 11 = ligne
d	rotation 0 = horizontal 1 = vertical
l	longueur en 1/100 mm
s	largeur de ligne en 1/100 mm
m	style de ligne; à un chiffre
dp	point d'ancrage 1 = en haut à gauche      6 = au centre à droite 2 = en haut au centre      7/10 = en bas à gauche (défaut) 3 = en haut à droite      8/11 = en bas au centre 4 = au centre à gauche      9/12 = en bas à droite 5 = au milieu



## 4 Set de texte

<b>BM[n]text</b>	
B	identification pour set de texte
M	identification pour protocole étend
n	numéro de champ
text	contenu de données, texte

<b>BV[n]text</b>	
B	identification pour set de texte
V	identification pour la sélection par nom de champ
n	nom de champ
text	contenu de données, texte

<b>BF[n]text</b>	
B	identification pour set de texte
F	identification pour la sélection sur le numéro de champ
n	numéro de champ
text	contenu de données, texte

## 4.1 Exemples

### Set de masque

enregistrement masque [SOH]AM[1]2000;4000;0;1;0;2;1;1;0[ETB]

numéro de champ  
position y 20 mm  
position x 40 mm  
pas de champ fantôme  
Bitmap font  
rotation 0  
font 2  
agrandissement en direction y 1  
agrandissement en direction x 1  
pas de caractères espace

### Set de texte

enregistrement texte [SOH]BM[1] c'est un test [ETB]  
numéro de champ 1  
texte 'c'est un test'

### Set de texte avec une définition de variable:

[SOH]BM[125]=CN(0,0,3,1,1)000[ETB]

### Étiquette modèle

Données ASCII	Explications
⊗AM[1]3600;4600;0;33;0;1500;0;4;1;1⊕ <sup>C<sub>R</sub></sup> <sup>L<sub>F</sub></sup>	Set de masque pour le code à barres
⊗BM[1]4444444444444⊕ <sup>C<sub>R</sub></sup> <sup>L<sub>F</sub></sup>	Set du texte correspondant
⊗AM[2]600;4700;0;1;0;1;3;3;24⊕ <sup>C<sub>R</sub></sup> <sup>L<sub>F</sub></sup>	Cinq sets de masque police proportionnelle
⊗AM[3]600;3100;0;1;0;1;4;4;24⊕ <sup>C<sub>R</sub></sup> <sup>L<sub>F</sub></sup>	
⊗AM[4]1100;4700;0;1;0;1;4;4;24⊕ <sup>C<sub>R</sub></sup> <sup>L<sub>F</sub></sup>	
⊗AM[5]1800;4700;0;1;0;1;3;3;24⊕ <sup>C<sub>R</sub></sup> <sup>L<sub>F</sub></sup>	
⊗AM[6]1900;3700;0;1;0;1;5;5;24⊕ <sup>C<sub>R</sub></sup> <sup>L<sub>F</sub></sup>	
⊗BM[2]Art.Nr. ⊕ <sup>C<sub>R</sub></sup> <sup>L<sub>F</sub></sup>	Cinq sets de texte correspondants
⊗BM[3]444444⊕ <sup>C<sub>R</sub></sup> <sup>L<sub>F</sub></sup>	
⊗BM[4]Artikelbezeichnung⊕ <sup>C<sub>R</sub></sup> <sup>L<sub>F</sub></sup>	
⊗BM[5]EUR⊕ <sup>C<sub>R</sub></sup> <sup>L<sub>F</sub></sup>	
⊗BM[6]99,-- ⊕ <sup>C<sub>R</sub></sup> <sup>L<sub>F</sub></sup>	
⊗FBA---r06⊕	Numéro de lignes
⊗FBBA--r00001⊕	Numéro de pièces
⊗FBC---r⊕	Start

# : graphic data in PCX format  
 ⊗: SOH (1<sub>hex</sub> bzw 5E<sub>hex</sub>)  
 ⊕: ETB (17<sub>hex</sub> bzw. 5F<sub>hex</sub>)  
<sup>C<sub>R</sub></sup>: CarriageReturn (0D<sub>hex</sub>)  
<sup>L<sub>F</sub></sup>: LineFeed (0A<sub>hex</sub>)



## 5 Set de graphique

Deux protocoles sont disponibles pour transférer les données graphiques à l'imprimante.

### 5.1 Graphique en format pcx

Après de cette forme de transmission des données graphiques les données PCX sont transmises comprimées. Par le procédé RLE utilisé les données graphiques sont réduites à environ 30 %. C'est-à-dire le temps de transmission effectif des imprimantes 300 dpi se réduit de moitié.

Pour que l'imprimante puisse recevoir les données PCX on doit changer le protocole. Ici l'ordre suivant est défini:

SOH	A	X	n	n	n	y	y	y	y	y	x	x	x	x	x	x	m	dp	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	-----

<b>n</b>	index de la graphique transmise pour l'administration de l'imprimante interne à ce moment ne pas procéder (000)
<b>y</b>	y-coordonnée de la graphique en 1/100 mm
<b>x</b>	x-coordonnée de la graphique en 1/100 mm
<b>m</b>	Mode 0 = standard (le fond sera surécrit) Mode 1 = occulter (le fond reste) Mode 2 = inverse (le fond sera surécrit) Mode 3 = inverse occulter (le fond reste)
<b>dp</b>	point d'ancrage 1 = en haut à gauche                      6 = au centre à droite 2 = en haut au centre                    7/10 = en bas à gauche (défaut) 3 = en haut à droite                      8/11 = en bas au centre 4 = au centre à gauche                  9/12 = en bas à droite 5 = au milieu

- Il est conseillé de respecter qu'il n'y a pas de signe de séparation ou bien de remplissage (p.ex.  $C_R L_F$ ) directement après le fin du bloque de données (ETB).
- Il est nécessaire que le fichier PCX correspondant est disponible monochrome (noir/blanc).
- Le graphique doit être disponible en taille originale car l'imprimante ne peut pas changer la taille même.

**REMARQUE!**

Avant de départ d'impression indiqué par la définition paramètre 'FBC' la définition de la quantité des champs, lignes et pièces via la définition paramètre (FBA ou bien FBB) doit être effectuée.

## 5.2 Modèle fichier PCX

\*\*\* PCX\_GRAPHIC-INFO \*\*\*

⊗AX0010015300100941⊕#####	
⊗AM[1]3600;4600;0;33;0;1500;0;4;1;1⊕ $C_R L_F$	set pour code à barres
⊗BM[1]444444444444⊕ $C_R L_F$	set de texte correspondante
⊗AM[2]600;4700;0;4;0;1;300;200;24⊕ $C_R L_F$ ⊗AM[3]600;3100;0;4;0;1;400;300;24⊕ $C_R L_F$ ⊗AM[4]1100;4700;0;4;0;1;400;300;24⊕ $C_R L_F$ ⊗AM[5]1800;4700;0;4;0;1;300;200;24⊕ $C_R L_F$ ⊗AM[6]1900;3700;0;4;0;1;600;400;24⊕ $C_R L_F$	cinq sets de masque police proportionnelle
⊗BM[2]Art.Nr. ⊕ $C_R L_F$ ⊗BM[3]44444⊕ $C_R L_F$ ⊗BM[4]Artikelbezeichnung⊕ $C_R L_F$ ⊗BM[5]EUR⊕ $C_R L_F$ ⊗BM[6]99,-- ⊕ $C_R L_F$	cinq sets de texte
⊗FBA00r06000000⊕	fixer numéro de lignes (FBA...)
⊗FBBA00r00001000⊕	fixer quantité de pièces (FBBA...)
⊗FBC000r00000000⊕	démarrer ordre d'impression (FBC...)

# : données graphique en format pcx

⊗: SOH (1<sub>hex</sub> bzw 5E<sub>hex</sub>)

⊕: ETB (17<sub>hex</sub> bzw. 5F<sub>hex</sub>)

$C_R$ : CarriageReturn (0D<sub>hex</sub>)

$L_F$ : LineFeed (0A<sub>hex</sub>)

## 6 Variables

### 6.1 Structure de commande

SOH	BM	[n]	=	v	v	(	p1	p2	p...	pn	)	t1	t2	t...	t70	ETB
-----	----	-----	---	---	---	---	----	----	------	----	---	----	----	------	-----	-----

=	Introduction de fonction
vv	Type de variable
SC	Champ lié
CN	Compteur
(	Début du bloc paramètre de variable
p1...pn	Paramètres de variable
)	Fin du bloc paramètre de variable



#### REMARQUE!

Si vous voulez imprimer un texte qui corresponde exactement à une définition de variable, placez '!' avant (voir ci-dessous).

### 6.2 Champ lié

SOH	BM	[n]	=	S	C	(	p1	;	p2	;	p...	;	pn	)	t1	t2	t...	t70	ETB
-----	----	-----	---	---	---	---	----	---	----	---	------	---	----	---	----	----	------	-----	-----

= SC	Identification champ lié
p1...pn	Spécification des éléments des champs liés (Numéro de champ ou une constante de texte) Entrez le numéro de champ sans 0 en première position. La constante de texte est entre 'mais les signes' ne sont pas imprimés.



#### REMARQUE!

Les champs références peuvent être constants de texte ou variables mais pas champs liés.

#### Exemple

=SC(1;2;3) --> Impression: Champ1Champ2Champ3

=SC(1;"constant";2) --> Impression: Champ1constantChamp2

### 6.3 Compteur

SOH	BM	[n]	=	C	N	(	t	;	m	;	c	;	+/-	s	;	i	;	h	;	r	)	t1	t2	t...	t70	ETB
-----	----	-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	------	-----	-----

= CN Identification compteur

t Type de compteur  
 0 numérique  
 1 lettres seuls  
 2...36 radix, base de compteur

m Mode d'opération  
 0 Standard  
 1 Remettre les valeurs standards

c Position à laquelle le compteur commence à compter

+/- Direction  
 + Compteur additionné  
 - Compteur soustrait

s Largeur incrémentielle

i Intervalle mise à jour  
 (Indication de l'étiquette avec numéro identique)

h Heure à laquelle le compteur est remis à zéro (mode 6 et 7)  
 en le format "HH:MM",  
 par exemple 00:00 = remis le compteur à zéro à 0:00  
 (optionnel, seulement pour les modes 6 et 7)

r Valeur de remise à zéro  
 (optionnel, seulement pour les modes 6 et 7;  
 Default = texte et/ou valeur de départ)  
**Restriction:**  
 La remise à zéro chrono-dépendant de compteur n'est  
 effectuée qu'un ordre d'impression est actif. Si un ordre  
 d'impression est annulé avant de l'heure spécifié et encore  
 démarré de nouveau, aucune remise à zéro du compteur  
 n'est effectuée.

t1, t2, ... Texte ou bien valeur de départ du compteur

#### Exemple:

Entrée: =CN(10;0;4;+1;1)0001

Impression: 0001, 0002, 0003, 0004...

## 7 Sets de paramètre

### 7.1 Paramètres d'étiquette

#### Entrer le type de la cellule étiquette

SOH F C D E - - r N - - - - - ETB

N: 0 = Cellule transmission normal

N: 1 = Cellule réflexion

#### Interroger le type de la cellule étiquette

SOH F C D E - - w p p p p p p p p ETB

#### Réponse

SOH A N - - - - - p p p p p p p p ETB

#### Entrer le type de l'étiquette

SOH F C D A - - r N - - - - - ETB

N: 0 = Changement sur étiquettes adhésives (mesure automatique)

N: 1 = Changement sur étiquettes en continue

#### Interroger le type de l'étiquette

SOH F C D A - - w p p p p p p p p ETB

#### Réponse

SOH A N - - - - - p p p p p p p p ETB

#### Entrer la longueur de l'étiquette en 1/100 mm

SOH F C C L - - r N N N N N N N N - ETB

N = valeur de la longueur de l'étiquette en 1/100 mm,  
valeur ASCII à sept chiffres

#### Interroger la longueur de l'étiquette en 1/100 mm

SOH F C C L - - w N N N N N N N N - ETB

#### Réponse

SOH A N N N N N N N N - p p p p p p p p ETB

**Entrer la longueur de l'espace en 1/100 mm**

SOH	F	C	C	M	-	-	r	M	M	M	M	M	-	-	-	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

M = valeur de la longueur de l'espace en 1/100 mm,  
valeur ASCII à cinq chiffres

**Interroger la longueur de l'espace en 1/100 mm**

SOH	F	C	C	M	-	-	w	M	M	M	M	M	-	-	-	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

**Réponse**

SOH	A	M	M	M	M	M	-	-	p	p	p	p	p	p	p	p	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

**Entrer la largeur de l'étiquette en 1/100 mm**

SOH	F	C	C	O	-	-	r	N	N	N	N	N	N	N	N	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

N = Indication de la largeur de l'étiquette en 1/100 mm,  
valeur ASCII à sept chiffres

**Interroger la largeur de l'étiquette en 1/100 mm**

SOH	F	C	C	O	-	-	w	P	P	P	P	P	P	P	P	P	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

**Réponse**

SOH	A	N	N	N	N	N	N	N	-	p	p	p	p	p	p	p	p	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

**Entrer le contraste**

SOH	F	C	A	B	-	-	r	N	N	N	-	-	-	-	-	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

NNN = Indication de contraste en % (010 ... 200),  
valeur ASCII à trois chiffres.

**Interroger le contraste**

SOH	F	C	A	B	-	-	w	p	p	p	p	p	p	p	p	p	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

**Réponse**

SOH	A	N	N	N	-	-	-	-	p	p	p	p	p	p	p	p	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

**Entrer retourner l'étiquette**

SOH	F	C	D	O	-	-	r	N	-	-	-	-	-	-	-	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

N: 0 = Retourner étiquette Off  
N: 1 = Retourner étiquette On

**Interroger retourner l'étiquette**

SOH	F	C	D	O	-	-	w	p	p	p	p	p	p	p	p	p	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

**Réponse**

SOH	A	N	-	-	-	-	-	p	p	p	p	p	p	p	p	p	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

**Entrer faire pivoter l'étiquette**

SOH	F	C	D	N	-	-	r	X	-	-	-	-	-	-	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

X: 0 = Faire pivoter étiquette Off

X: 1 = Faire pivoter étiquette On

**Interroger faire pivoter l'étiquette**

SOH	F	C	D	N	-	-	w	p	p	p	p	p	p	p	p	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

**Réponse**

SOH	A	X	-	-	-	-	-	p	p	p	p	p	p	p	p	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

## 7.2 Paramètres d'imprimante

### Entrer la vitesse d'impression

SOH	F	C	A	A	-	-	r	N	N	N	-	-	-	-	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

NNN = Indication de la vitesse d'impression en mm/s.  
 Valeur ASCII à trois chiffres 050 ... 130  
 L'imprimante arrondit la valeur transmise vers le haut: 50, 75, 100 ou

### Interroger la vitesse d'impression

SOH	F	C	A	A	-	-	w	p	p	p	p	p	p	p	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

### Réponse

SOH	A	N	N	N	-	-	-	-	p	p	p	p	p	p	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

### Entrer le contrôle film transfert On/Off

SOH	F	C	D	B	-	-	r	N	M	-	-	-	-	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

N: 1 = Contrôle film transfert On  
 N: 0 = Contrôle film transfert Off  
 M: 0 = Sensibilité faible  
 M: 1 = Sensibilité forte

### Interroger le contrôle film transfert On/Off

SOH	F	C	D	B	-	-	w	p	p	p	p	p	p	p	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

### Réponse

SOH	A	N	M	-	-	-	-	-	p	p	p	p	p	p	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----



### 7.3 Valeurs offset

#### Entrer l'offset Y

SOH	F	C	C	D	-	-	r	V	N	N	N	-	-	-	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

V = Signe de l'offset placé en tête (+ ou -)

NNN = Valeur de l'offset, valeur ASCII à trois chiffres en 1/10 mm

#### Interroger l'offset Y

SOH	F	C	C	D	-	-	w	p	p	p	p	p	p	p	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

#### Réponse

SOH	A	V	N	N	N	-	-	-	p	p	p	p	p	p	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

#### Entrer l'offset X

SOH	F	C	C	E	-	-	r	V	N	N	N	-	-	-	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

V = Signe de l'offset placé en tête (+ ou -)

NNN = Valeur de l'offset, valeur ASCII à trois chiffres en 1/10 mm

#### Interroger l'offset X

SOH	F	C	C	E	-	-	w	p	p	p	p	p	p	p	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

#### Réponse

SOH	A	V	N	N	N	-	-	-	p	p	p	p	p	p	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

#### Entrer l'offset de bord denté

SOH	F	C	C	G	-	-	r	V	N	N	N	-	-	-	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

V = Signe de l'offset placé en tête (toujours +)

NNN = Valeur de l'offset, valeur ASCII à trois chiffres en 1/10 mm

#### Interroger l'offset de bord denté

SOH	F	C	C	G	-	-	w	p	p	p	p	p	p	p	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

#### Réponse

SOH	A	V	N	N	N	-	-	-	p	p	p	p	p	p	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

## 7.4 Imprimer

### Démarrer l'impression

SOH	F	B	C	-	-	-	r	S	-	-	-	-	-	-	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

Cette commande démarre l'ordre impression qui est actuellement entré dans l'imprimante. On utilise les paramètres actuels comme mode d'impression, vitesse etc.

S = x: trié (imprimées sont par ex. les pages 1-5, puis encore 1-5 etc.)

S = 1: pas trié (imprimée est x fois la page 1, puis x fois la page 2 etc.)

SOH	F	B	D	-	-	-	r	S	-	-	-	-	-	-	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

Démarrer l'impression (voir en haut), mais sans offset pour le bord denté.

SOH	F	B	E	-	-	-	r	n	n	n	n	n	n	n	n	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

Avec cette commande vous pouvez assigner l'identification travail d'impression pour un ordre impression. L'identification travail d'impression affiche dans l'écran 'imprimer' ou bien 'arrêter'. Dans le cas où seul blancs sont transmis, l'identification travail d'impression est effacée et à l'écran affiche 'noname'.

## 8 Set de paramètres pour les options

### 8.1 Massicot

#### Entrer le mode massicot

SOH	F	C	D	D	-	-	r	N	-	-	-	-	-	-	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

N: 0 = Mode massicot off

N: 1 = Coupe singulière

N: 2 = Mode 1 (sans offset massicot), impression de la quantité des étiquettes avec une coupe après chaque étiquette sans retour

N: 3 = Mode 2 (avec retour), impression de la quantité des étiquettes avec une coupe après chaque étiquette avec retour

N: 4 = Coupe intervalle avec coupe finale, largeur d'intervalle est transmise après

N: 5 = Coupe intervalle sans coupe finale, largeur d'intervalle est transmise après

N: 6 = Coupe final (coupe par la terminaison d'impression)

#### Interroger le mode massicot

SOH	F	C	D	D	-	-	w	p	p	p	p	p	p	p	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

#### Réponse

SOH	A	N	-	-	-	-	-	p	p	p	p	p	p	p	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

#### Entrer l'offset massicot

SOH	F	C	S	C	A	-	r	V	N	N	N	-	-	-	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

V = Signe de l'offset placé en tête (toujours +)

NNN = Valeur de l'offset, valeur ASCII à trois chiffres en 1/10 mm

#### Interroger l'offset massicot

SOH	F	C	S	C	A	-	w	p	p	p	p	p	p	p	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

#### Réponse

SOH	A	V	N	N	N	-	-	-	p	p	p	p	p	p	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

## 8.2 Distributeur E/S

### Entrer le mode distributeur

SOH	F	C	D	C	-	-	r	N	-	-	-	-	-	-	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

N: 0 = Mode distributeur Off

N: 2 = Cellule distributeur

N: 4 = Cellule distributeur continu

### Interroger le mode distributeur

SOH	F	C	D	C	-	-	w	p	p	p	p	p	p	p	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

### Réponse

SOH	A	N	-	-	-	-	-	p	p	p	p	p	p	p	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

### Entrer l'offset de distributeur

SOH	F	C	S	D	A	-	r	V	N	N	N	-	-	-	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

V = Signe de l'offset placé en tête (toujours +)

NNN = Valeur de l'offset, valeur ASCII à trois chiffres en 1/10 mm

### Interroger l'offset de distributeur

SOH	F	C	S	D	A	-	w	p	p	p	p	p	p	p	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

### Réponse

SOH	A	V	N	N	N	-	-	-	p	p	p	p	p	p	ETB
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

## 9 Modèles de fonts

### 9.1 Fonts bitmap (non proportionnels)

Font 01 (8 x 11) Verhältnis 3:3  
Font 02 (12 x 17) Verhältnis 3:3  
Font 03 (18 x 26) Verhältnis 2:2  
Font 04 (40 x 56) Verhältnis 1:1  
Font 05 (18 x 32 mit Unterlängen) Verhältnis 2:2  
Font 07 (12 x 22 mit Unterlängen) Verhältnis 2:2

### 9.2 Fonts bitmap (proportionnels)

Font 21 ( 10 proportional) Verhältnis 3:3  
Font 22 (18 proportional) Verhältnis 2:2  
Font 23 (26 proportional) Verhältnis 2:2  
Font 24 (56 proportional) Verhältnis 1:1  
Font 28 (40 proportional) Verhältnis 1:1  
Font 29 (8 proportional) Verhältnis 5:5



## 10 Index

### #

*FBC, démarrer impression .....	34
*FBD, démarrer impression (sans offset bord denté) .....	34
*FCAA, vitesse d'impression.....	32
*FCAB, contraste .....	30
*FCCD, offset Y .....	33
*FCCE, offset X.....	33
*FCCG, offset bord denté .....	33
*FCCL, longueur étiquette .....	29
*FCCM, longueur espace.....	30
*FCCO, largeur d'étiquette.....	30
*FCDA, type d'étiquette .....	29
*FCDB, contrôle film transfert .....	32
*FCDC, mode (distributeur E/S) .....	36
*FCDD, mode (massicot) .....	35
*FCDE, cellule étiquette.....	29
*FCDN, faire pivoter étiquette .....	31
*FCDO, retourner étiquette .....	30
*FCSCA, offset (massicot) .....	35
*FCSDA, offset (distributeur E/S) .....	36

### B

Bord denté, offset .....	33
--------------------------	----

### C

Cellule étiquette.....	29
Contraste .....	30

### D

Distributeur E/S	
Mode .....	36
Offset .....	36

### E

Espace longueur .....	30
Étiquette	
Cellule étiquette .....	29
Faire pivoter .....	31
Largeur.....	30
Longueur.....	29
Retourner.....	30
Type d'étiquette .....	29

### F

Faire pivoter, étiquette.....	31
-------------------------------	----

### G

Graphique, set de graphique PCX .....	25, 26
---------------------------------------	--------

### I

Imprimer	
Démarrer impression .....	34
Vitesse d'impression.....	32

**M**

Massicot	
Mode .....	35
Offset .....	35
Modèles fonts	
Fonts bitmap (non proportionnels) .....	37
Fonts bitmap (proportionnels) .....	37

**O**

Offset	
Offset bord denté .....	33
Offset X .....	33
Offset Y .....	33

**P**

Paramètres d'étiquette	
Cellule étiquette .....	29
Contraste .....	30
Faire pivoter .....	31
Largeur d'étiquette .....	30
Longueur espace .....	30
Longueur étiquette .....	29
Retourner .....	30
Type d'étiquette .....	29
Paramètres d'imprimante	
Contrôle film transfert .....	32
Vitesse d'impression .....	32
Point d'ancrage (texte, code à barres, graphique) .....	9

**R**

Retourner, étiquette .....	30
Rotation (texte, code à barres, graphique) .....	8

**S**

Sérielle transmission des données	
Occupation fiche .....	5
Occupation RS232 .....	5
Set de masque	
Code à barres 1D .....	12
Code à barres CODABLOCK F .....	16
Code à barres Code Aztec .....	20
Code à barres Code QR .....	19
Code à barres DataMatrix .....	15
Code à barres GS1 DataMatrix .....	17
Code à barres MAXICODE .....	14
Code à barres PDF417 .....	13
GS1 DataBar (RSS) .....	18
Ligne .....	21
Rectangle .....	21
Texte .....	11
Sets de paramètres	
Imprimer .....	34
Paramètres d'étiquette .....	29, 30, 31
Valeurs offset .....	33
Sets de paramètres (options)	
Distributeur E/S .....	36
Massicot .....	35
Système de coordonnées .....	7



**T**

## Texte

Set de texte, exemple .....	24
Set de texte, généralités .....	23

**V**

## Variables

Champ lié.....	27
Compteur .....	28
Structure de commande .....	27
Vitesse d'impression.....	32



---

Carl Valentin GmbH  
Neckarstraße 78 – 86 u. 94 . 78056 Villingen-Schwenningen  
Phone +49 7720 9712-0 . Fax +49 7720 9712-9901  
info@carl-valentin.de . [www.carl-valentin.de](http://www.carl-valentin.de)